



המשחק הקלאסי בגרסת קוביות מהודרת

גילאים: 8-99

שחקנים: 2 עד 4

המטרה: לקבל את מירב הנקודות. קבל נקודות על ידי סטים עם הקוביות שלך ואלו שכבר נמצאות על גבי הלוח. ככל שיהיו לך יותר סטים, יהיו לך יותר נקודות!

צעד 1: מהו סט (SET®)?

הכלל: סט הינו 3 קוביות שבהן כל מאפיין הינו זהה או שונה בכל 3 הקוביות.

3 המאפיינים הינם:

צבעים: אדום, ירוק או סגול.

סמלים: אליפסות, שרבוטים, או יהלומים.



או שלושה סמלים



שני סמלים



מספר: יש סמל אחד

בכל קובייה.

יש לזכור כי כל המאפיינים צריכים לקיים את הכלל בנפרד.



למשל:

זהו סט מכיוון שכולן באותו הצבע, כאשר כל הסמלים שונים וכל המספרים זהים.

שאלות לבדיקה מהירה: זוהי דרך קלה לוודא כי הנך מקיים את הכלל: עליך לענות כן לכל 3 השאלות על מנת ליצור סט*.

שאלה 1: האם הצבעים בכל אחת משלוש הקוביות, כולם זהים או כולם שונים?

שאלה 2: האם הסמלים בכל אחת משלוש הקוביות, כולם זהים או כולם שונים?

שאלה 3: האם המספרים בכל אחת משלוש הקוביות, כולם זהים או כולם שונים?

* אם התשובה לאחת מהשאלות הללו הינה לא...אזי לא מדובר בסט.

דוגמאות לסטים:



שאלה 1: כן, כל הקוביות הינן בעלות אותו צבע.

שאלה 2: כן, כל הקוביות הינן בעלות אותו סימן.

שאלה 3: כן, כל הקוביות הינן בעלות אותו מספר.



שאלה 1: כן, כל הקוביות אינן בעלות אותו צבע.

שאלה 2: כן, כל הקוביות הינן בעלות אותו סימן.

שאלה 3: כן, כל הקוביות הינן בעלות אותו מספר.



שאלה 1: כן, כל הקוביות הינן בעלות אותו צבע.

שאלה 2: כן, כל הקוביות אינן בעלות אותו סימן.

שאלה 3: כן, כל הקוביות אינן בעלות אותו מספר.



שאלה 1: כן, כל הקוביות אינן בעלות אותו צבע.

שאלה 2: כן, כל הקוביות אינן בעלות אותו סימן.

שאלה 3: כן, כל הקוביות אינן בעלות אותו מספר.

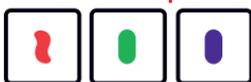
הדוגמאות הבאות אינן סטים. אם 2 מ-3 הקוביות זהות, ו-1 שונה בכל אחד

מהמאפיינים, אזי לא מדובר בסט. למשל:

שאלה 1: כן, כל הקוביות אינן בעלות אותו צבע.

שאלה 2: לא, כל הקוביות אינן זהות או שונות מבחינת סימן. שתיים הן אליפסות

ואחת היא שרבוט.



שאלה 3: כן, כל הקוביות הינן בעלות אותו מספר.

שאלה 1: לא, כל הקוביות אינן זהות או שונות מבחינת צבע. שתיים הן אדומות ואחת

היא סגולה.



שאלה 2: כן, כל הקוביות הינן בעלות אותו סימן.

שאלה 3: כן, כל הקוביות הינן בעלות אותו מספר.



שאלה 1: כן, כל הקוביות הינן בעלות אותו צבע.

שאלה 2: כן, כל הקוביות הינן בעלות אותו סימן.

שאלה 3: לא, כל הקוביות אינן זהות או שונות מבחינת מספר. שתיים הן 3 ואחת היא 2.

יש לזכור את הכלל לפיו כל מאפיין, כשלעצמו, צריך להיות זהה כולו או שונה כולו בכל 3 הקוביות.

עכשיו קח הפסקה, ונסה, במשך דקה, ליצור סטים. על מנת להתחיל, קח שתי קוביות

והבט בכל מאפיין, אחד לאחד, על מנת להבין מהו הצבע, הסימן והמספר שצריכים

להופיע על הקובייה השלישית שלך על מנת להשלים את הסט. עבור כל שתי קוביות,

יש קובייה שלישית שתשלים סט.

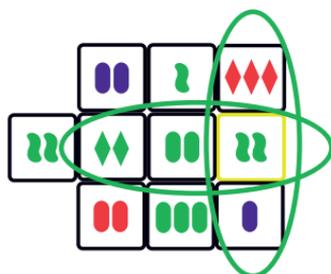
כיצד לשחק:

- 1** הנח את כל הקוביות בשקית הבד.
- 2** על כל המשתתפים ליטול 5 קוביות משקית הבד.
- 3** כאשר לכל משתתף יש 5 קוביות, כל המשתתפים ישליכו אותן באותה עת. המשתתף הראשון שחאה סט בקוביות שלו ואשר אומר "סט", ישחק תחילה. אם לאף אחד אין סט, כל המשתתפים ישליכו מחדש את הקוביות וינסו להתחיל שוב. ניתן לעשות שימוש רק בצד הגלוי של הקוביות. לא ניתן להפוך קוביות בכל עת שהיא, אלא במסגרת זמני הטלת קוביות ספציפיים.
- 4** לאחר שהמשתתף הראשון אומר "סט", המשתתפים יניחו את 3 הקוביות שלהם על הלוגו במרכז הלוח. לאחר מכן ניתן ציון לתורו של המשתתף (ראה "כיצד לתת ציון").
- 5** לאחר המשחק בסט הראשון, המשחק ממשיך לפי כיוון השעון. כאשר כל משתתף רשאי להטיל עד 3 קוביות בכל תור, על מנת ליצור סט אחד חדש או יותר עם הקוביות שלו והקוביות שכבר על הלוח. ניתן ציון לכל תור של משתתף לאחר שמשחק (ראה "כיצד ניתן לשחק בקוביות").
- 6** אם משתתף אינו מצליח ליצור סט תוך שימוש בקוביות שלו והקוביות שעל הלוח, אזי מדלגים על תורו והמשחק ממשיך. כמו כן, משתתף רשאי להחליט שלא להטיל כל קוביות שהן, ובכך לדלג על תורו באופן מכוון. אם אף אחד לא מצליח ליצור סט, כל השחקנים יגלגלו מחדש את הקוביות שלהם ויתחילו שוב.
- 7** הסבב יושלם לאחר שלכל משתתף ניתן תור והמשחק חזר למשתתף הראשון. בתום כל סבב, כל השחקנים ייטלו את הקוביות הנדרשות מהשקית, כך שלכל אחד שוב יהיו 5 קוביות. יש להטיל את הקוביות החדשות מיידית, ולאחר מכן יש להוסיף אותן לקוביות הנותרות של השחקן.
- 8** השלכה נוספת: לפני תחילת הסבב הבא ולאחר שלכל השחקנים יש 5 קוביות (חריג: ראה פסקה 9), לכל משתתף תהא הזדמנות להטיל חלק או את כל הקוביות שלו פעם אחת נוספת, לפני המשך המשחק. על המשתתף הראשון לוודא שכולם השלימו את ההשלכה הנוספת שלהם לפני המשך המשחק. הערה: כל המשתתפים רשאים להסכים מראש על מגבלת זמן לגבי החלטה וביצוע ההשלכה הנוספת, למשל, 30 שניות.
- 9** בנטילה האחרונה, ייתכן ולא יהיו מספיק קוביות בשקית על מנת שלכל המשתתפים יהיו 5 קוביות. המשתתף הראשון ייטול את הקוביות תחילה, ולאחר מכן כל המשתתפים (בכיוון השעון) יוכלו להביא את סך הקוביות שלהם ל-5 או ליטול את שנתר. הדבר מקזז את החיסרון בכך שרק השחקן הראשון יכול להגיע ל-3 נקודות בתור הראשון שלו.
- 10** המשחק נמשך עד שלאחד מהשחקנים לא נותרו קוביות. לאחר שלשחקן לא נותרו קוביות, כל משתתף נותר אשר לא קיבל עדיין תור באותו סבב, יקבל תור נוסף לפני תום המשחק.

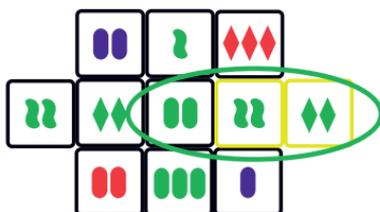
כיצד ניתן לשחק בקוביות: ניתן להרכיב סטים באופן מאונך או מאוזן, ולא באלכסון או סביב פינות. ניתן להניח קוביות בכל מקום בלוח, כל עוד הן יוצרות סט בכיוון אחד לפחות, ועושות שימוש בקובייה אחת לפחות שהוטלה קודם לכן, כחלק מהסט. ניתן להניח קובייה ליד או בין קוביות שהוטלו קודם לכן, כאשר לא נוצר סט בכל הכיוונים, כל עוד הדבר יוצר סט בכיוון אחד לפחות. אם הקובייה יוצרת יותר מסט אחד לאחר הנחתה, כל הסטים החדשים יחושבו לשם מתן נקודות.

דוגמא: להלן דוגמא לתורו של משתתף אחד. הקוביות בעלות המסגרת השחורה, כבר מונחות על גבי הלוח. הקוביות בעלות המסגרת הצהובה, הינן אלו אשר השחקן מוסיף במהלך התור שלו.

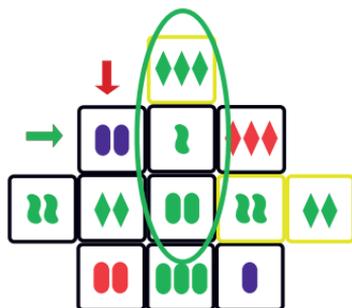
הקובייה הצהובה תתווסף לקוביות השחורות על הלוח, ובכך ייווצרו 2 סטים, כאשר כל אחד שווה 3 נקודות, ובכך לקובייה הראשונה במשחק יינתנו 6 נקודות.



לאחר מכן, המשתתף יוסיף קובייה צהובה שנייה וייוצר סט נוסף השווה 3 נקודות נוספות. הציון כעת הוא 9 נקודות עבור 2 הקוביות הראשונות במשחק.



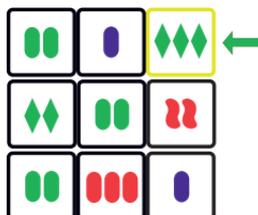
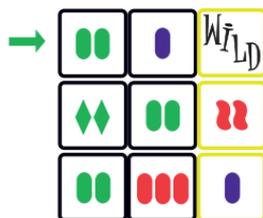
אחר כך, המשתתף יוסיף את הקובייה השלישית והאחרונה לתור זה, וייוצר סט נוסף השווה 3 נקודות נוספות. הציון הכולל עבור תור זה הינו 12 נקודות. ניתן להפיק נקודות מכל קובייה במשחק, אם הינה יוצרת סט חדש. בדוגמא לעיל, שימו לב לשני החוצים המצביעים על 2 האליפסות הסגולות. הנחת הקובייה הזו אינה יוצרת סט בשני הכיוונים. הנחה זו היא בסדר, מכיוון שיש סט שנוצר בכיוון אחד לפחות (מאוזן). כמו כן, נא שימו לב כי סט זה הינו שונה מבחינת מספרים, וזה בסדר שהקוביות אינן מונחות לפי סדר מספרי.



קובייה חזקה: ניתן להשתמש בקובייה חזקה ככל קובייה שיש בה צורך על מנת להשלים סט. כאשר מושלכת קובייה חזקה, על המשתתף לציין מהם המאפיינים אשר הקובייה החזקה מייצגת, ולא ניתן לשנות את המאפיינים שלה. ניתן לעשות שימוש בכל כמות שהיא של קוביות חזקות במהלך תור או בסט.

החלפת קובייה חזקה: בתחילת תורו של כל שחקן, ניתן להחליף כל קובייה חזקה שעל הלוח, בקובייה אחרת של המשתתף, כל עוד לקובייה יש בדיוק את אותם מאפיינים שנבחרו בתחילה עבור הקובייה החזקה. לא יינתנו נקודות עבור החלפת הקובייה החזקה, וכמו כן הקובייה החזקה לא תיחשב כ-1 מתוך 3 הקוביות בהן משחק אותו משתתף. המשתתף אינו רשאי באופן אוטומטי לעשות שימוש בצד החזק של הקובייה שהוא הסיר מהלקוח, אלא עליו להטיל אותה לפני המשך המשחק. ניתן להטיל את הקובייה במהלך אותו תור, או לשמור אותה לתור מאוחר יותר.

ניתן לעשות שימוש בקובייה החזקה במקום כל קובייה הנדרשת על מנת להשלים סט. לאחר שנעשה שימוש בקובייה החזקה, לא ניתן לשנות את המאפיינים שלה.



בתחילת תורו של כל משתתף, ניתן להחליף את הקובייה החזקה בקובייה בעלת אותם מאפיינים.

ריבועי בונס: ריבועי בונס הינם הריבועים הממוספרים על גבי הלוח. בפעם הראשונה שנעשה שימוש בריבוע בונס, המשתתף יזכה להוסיף את נקודות הבונס לסך הנקודות עבור אותו תור. ניתן להוסיף נקודות בונס פעם אחת בלבד, ואין זה משנה כמה סטים נוצרים תוך שימוש מחדש בקוביות שעל ריבוע הבונס.

כיצד לתת ציון:

קוביות רגילות: ניתנת נקודה 1 עבור כל קובייה בסט. אם אותה קובייה יוצרת יותר מסט אחד, אזי היא תיחשב כנקודה אחת בכל סט שונה בו נעשה בה שימוש. **קובייה חזקה:** לא יינתנו נקודות בפעם הראשונה בה נעשה שימוש בקובייה חזקה. לאחר הטלת הקובייה ומתן סט ספציפי של מאפיינים לקובייה, המשתתף יקבל את נקודות הבונס. לא יינתנו נקודות בונס או נקודות רגילות אם הקובייה החזקה מוחלפת בקובייה רגילה.

הציון של כל משתתף מסוכם בתום תורו. לא יופחתו נקודות בגין קוביות שנותרות בתום המשחק. המשתתף בעל הציון הגבוה ביותר בתום המשחק הוא המנצח!

תכולה: 42 קוביות, 1 לוח, 1 שקית, הוראות.

על מנת לעיין במדריך SET CUBED*, נא בקרו בכתובת הבאה:

www.setgame.com/sites/default/files/Tutorials/SetCubedTutorial.swf
ולחצו על tutorial.

NORDIC GAMES



SET
CUBED[®]

www.setgame.com