



Vanus: alates 6. a.
Mängijate arv: 1 või rohkem.

SET — nägemistajul põhinev peremäng.

Mängu eesmärgiks on laual nähtaval olevate 12 kaardi hulgast SETi (kolmiku) üles leidmine. Igal kaardil on neli tunnust, mis jagunevad niimoodi:

Kujud: Igal kaardil on rombid, ovaalid või köverikud;

Värv: Kujudid on punased, rohelised või lillad;

Arv: Igal kaardil on üks, kaks või kolm kujundit;

Sisu: Kujudid on seest ühevärvilised, viirutatud või värvimata.

SET koosneb kolmest kaardist, mille tunnused on ükshaaval vaadelduna kas kõigil kaardidel ühesugused või igal kaardil erinevad. Iga tunnus peab eraldi sellele tingimusele vastama. Teisisõnu, kujund peab olema kas kõigil kolmel kaardil sama või igal kaardil erinev, värv peab olema kas kõigil kolmel kaardil sama või igal kaardil erinev, jne. Vaata ka näiteid.

Kiire ülevaade — kas tegemist on SETiga?

Kui mingit tunnust võrreldes on kaks kaarti ühesugused ja üks erinev, ei ole see SET. Näiteks kaks punast ja üks lilla kaart SETi ei moodusta. SETi korral on kas kõik kaardid ühesugused või kõik erinevad, iga tunnust eraldi võrreldes.

Lihtne algus

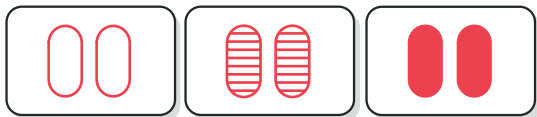
Mänguga tutvumiseks võib algul mängida väiksema kaardipakiga, kus on ainult ühevärvilised kujundid. See jätab ühe tunnuse, **sisu**, mängust välja. Kui suudad kolm tunnusega mängides SETid juba kiirelt kindlaks teha, sega kaks pakki kokku ning proovi **SET**i täisversiooni.

Mängu käik

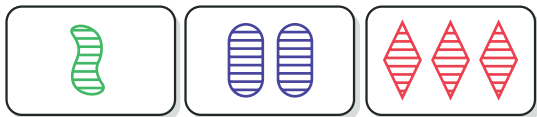
Üks mängijaist segab kaardid ning asetab 12 kaarti nelinurkselt lauale, pildiga ülespoole, nii et kõik mängijad neid näeks. Mängijad hakkavad SETe järjest laualt eemaldama. Kaasmängijad jälgivad, et iga SET reeglitele vastaks. Kui mõni mängija reeglitekohase SETi laualt ära korjab, jätab ta need kaardid enda kätte ja saab ühe punkti. Kaardipakist pannakse kolm kaarti lauale nende asemele. Enne kaardide äravõtmist peab mängija hüüdma „SET!“. SETe ei korjata ära kordamööda, vaid tegutseda saab see mängija, kes esimesena SETi leidmisest märku andis. Kui keegi on „SET!“ hüüdnud, ei tohi ülejäänud mängijad kaarte enne laualt võtta, kui ta lõpetanud on. SET tuleb laualt ära korjata paari sekundi jooksul pärast „SET!“ hõikamist. Kui selgub, et see mängija pole SETi leidnud või ei vasta ta SET reeglitele,

Näited

Järgnevatel joonistel on kujutatud SETid:



Kõik kolm kaarti on *punased*, kõigil kaartidel on *ovaalid*, kõigil kaartidel on 2 kujundit, igal kaardil on kujunditel erinev *sisu*.

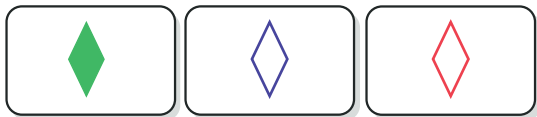


Kõik kujundid on eri *värvi*, kõigil kaartidel on erinevad *kujudid*, kõigil kaartidel on erinev *arv* kujundeid, kõigil kujunditel on ühesugune *sisu*.



Kõik kujundid on eri *värvi*, kõigil kaartidel on erinevad *kujudid*, kaartidel on erinev *arv* kujundeid, kujundid on erineva *sisuga*.

Järgnevatel joonistel ei ole SETid:



Kõik kujundid on eri *värvi*, kõik on *rombid*, kõigil kaartidel on *üks* kujund, kuid 2 kujundit on *seest tühjad* ja 1 ei ole.



Kõigil kaartidel on samad *kujudid*, kõigil kujunditel on erinev *sisu*, kõigil kaartidel on *kaks* kujundit, kuid 2 on *punased* ja 1 ei ole.

kaotab ta ühe punkti ja eemaldatud kolm kaarti pannakse lauale tagasi. Kui kõik mängijad on nõus, et laualolevate kaartide hulgas SETe ei leidu, lisatakse lauale kolm kaarti juurde. Nende kaartide asemele järgmise SETi leidmisel uusi ei panda, nii et kaartide arvuks jääb siis ikka 12. SETi olemasolu tõenäosus on ligikaudu 33:1, kui laual on 12 kaarti, ning 2500:1, kui kaarte on 15.

Mäng jätkub, kuni kaardipakk otsa saab. Mängu lõpus võib lauale alles jääda kaarte, mis SETi ei moodusta. Seejärel loetakse üle, mitu SETi igal mängijal on. Iga SET annab ühe punkti; mängu võidab suurima punktisummaga mängija. Kui soovite kauem mängida, võib kaardipaki uuesti ära segada ja kasutusse võtta. Nüüd segab ja jagab kaarte eelmisest diilerist vasakul pool istuv mängija. Mäng saab läbi siis, kui iga mängija on korra diiler olnud. Võidab mängija, kellel on kokku kõige rohkem punkte.

Kui üksi mängides mängija SETi ei leia, saab ta karistuspunkti ning lauale lisatakse kolm kaarti. Et mängu võita, tuleb tal karistuspunktist lahti saada. Selleks on vaja leida SET viimase 12 kaardi hulgast, mis lauale jäävad.

Tunnustused

„SET“ on üks kõigi aegade auhinnatuimaid mänge. See on võitnud üle 25 prima mängu auhinna, sealhulgas „MENZA Select“, „Dr. Toy's 10 Best Games“, „Creative Child's Preferred Choice“, ajakirja Games Magazine auhind „Games 100“, õpetajate valitud „Best 25 Games of the past 25 years“. Kõigi meie tunnustatud mängudega saab tutvuda veebilehel www.setgame.com.

BRAIN GAMES



©1988, 1991, 2015 Cannei, LLC.
All rights reserved. Distributed by
Brain Games SIA under license from
Set Enterprises, Inc. SET® is a registered
trademark of Cannei, LLC.

Brain Games SIA
Atlasa 10, Riga, LV-1026, Latvia
T: (+371) 67334034
info@Brain-Games.com
www.Brain-Games.com