

S E T<sup>®</sup>

세트

펼치면 빠져드는 긴장 만점 두뇌 게임

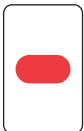


규칙서

내용물: 카드 X 81, 규칙서

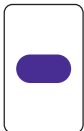
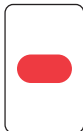
## 목표

게임의 목표는 바닥에 펼쳐 놓은 카드 열두 장 가운데 '세트'가 되는 세 장의 카드를 찾는 것입니다. 각 카드에는 다음과 같은 네 가지 속성의 그림이 그려져 있습니다.



### 모양

카드에 그려진 그림의 모양은 타원, 다이아몬드, 구부러진 두꺼운 선 가운데 하나입니다.



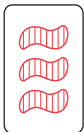
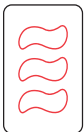
### 색깔

카드에 그려진 그림의 색깔은 빨간색, 초록색, 보라색 가운데 하나입니다.



### 개수

카드에 그려진 그림의 개수는 한 개, 두 개, 세 개 가운데 하나입니다.



### 음영

카드에 그려진 그림은 완전히 색이 칠해져 있거나 테두리만 있거나 테두리 안쪽에 줄무늬가 있는 것 가운데 하나입니다.

'세트'는 위에서 열거한 속성 각각이 모두 같거나 모두 다른 그림들로 이뤄진 세 장의 카드를 말합니다. 각각의 속성에 대해 모두 같거나 모두 달라야 합니다. 다시 말해, 세 장의 카드에 그려진 그림의 **모양**이 모두 같거나 달라야 하며, 세 장의 카드에 그려진 그림의 **색깔**이 모두 같거나 달라야 하며, 세 장의 카드에 그려진 그림의 **음영**이 모두 같거나 달라야 하며, 세 장의 카드에 그려진 그림의 **개수**가 모두 같거나 달라야 합니다. 다음 쪽에 있는 예를 참고하세요.

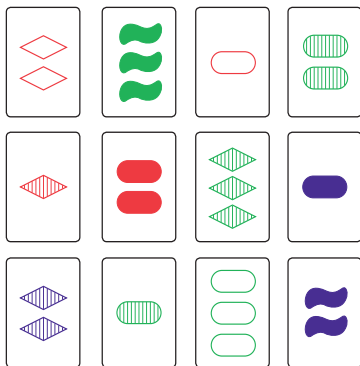
## 잊지 마세요!

세 장 가운데 두 장만 위의 조건에 맞는 것은 '세트'가 아닙니다. 예를 들어, 두 장의 그림은 빨간색이고 한 장은 보라색이라면 이 세 장은 세트가 아닙니다. 세트는 카드 세 장에 그려진 그림의 속성이 모두 같거나 달라야 성립합니다.

## 초보자 게임

게임에 익숙해지기 위해, 카드를 모두 사용하지 않고 하나의 속성이 같은 카드들로만 게임을 즐길 수도 있습니다. 예를 들어, 보라색 그림의 카드만으로 게임을 한다면, 색깔을 제외한 세 가지 속성이 모두 같거나 모두 다른 그림의 카드 세 장이 '세트'가 될 것입니다.

## 진행



카드를 잘 섞습니다. 카드를 섞는 사람이 그 라운드에 선이 됩니다. 선은 카드 열두 장을 그림이 보이게 펼칩니다. 모두가 잘 볼 수 있는 자리에 직사각형 모양이 되게 놓는 것이 좋습니다. 남은 카드들은 더미를 만들어 옆에 둡니다.

모두 동시에 펼쳐 놓은 열두 장의 카드 가운데 '세트'가 되는 세 장을 찾습니다. 누군가 먼저 '세트'를 외치면, 그 사람이 고른 세 장이 '세트'가 되는지 함께 확인합니다. '세트'가 맞는다면, 세트를 만든 사람이 해당 카드 세 장을 가져간 뒤(세트 한 개당 1점), 딜러가 더미 맨 위 카드 세 장을 펼쳐 빈 곳을 채우고 게임을 계속 진행합니다.

특별한 차례가 있는 것이 아니므로 누구든, 언제나 '세트'를 외칠 수 있습니다. 단, 누군가 '세트'를 외쳐서 확인하고 있는 동안에는 다른 사람이 '세트'를 외칠 수 없습니다.

'세트'를 외친 사람은 즉시 카드 세 장으로 '세트'를 만들어 보여야 합니다. 골라낸 카드 세 장이 '세트'가 아닌 것으로 확인되면, 벌칙으로 가지고 있는 '세트' 하나를 버려야 합니다.

펼쳐진 열두 장의 카드로는 '세트'를 만들 수 없다는 데 모두 동의하면, 더미에서 카드 세 장을 더 펼칩니다. 이 상태에서 누군가 '세트'를 만들어 해당 카드를 가져가면, 새로 세 장을 펼치지 않고 남아 있는 열두 장으로 게임을 진행합니다. (참고로, 열두 장의 카드로 '세트'를 만들지 못할 확률은 1/33이고, 열다섯 장의 카드로 만들지 못할 확률은 1/2500입니다.)

## 라운드 종료 및 점수 계산

더미에 더는 펼칠 수 있는 카드가 남아 있지 않을 때 한 라운드가 끝납니다. 누군가 '세트'를 만들어 카드를 가져가 더미에서 카드를 펼쳐야 하는 경우도 있고, 펼쳐진 카드로 '세트'를 만들 수 없다고 모두 합의하여 더미에서 카드를 펼쳐야 하는 경우도 있을 것입니다. 어떤 경우든 카드를 펼쳐야 하는데 더미에 카드가 없으면 한 라운드가 끝납니다.

더 길게 게임을 즐기고 싶다면 참여한 사람 수만큼 라운드를 진행합니다. 즉, 모두 한 번씩 선을 하면 게임이 끝납니다.

만들어서 가지고 있는 '세트'마다 1점입니다. 가장 점수가 많은 사람이 이깁니다.

## 1인 게임

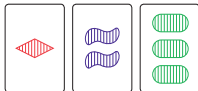
혼자서 게임을 즐길 때는, 펼쳐진 카드로 '세트'를 만들 수 없다고 생각하여 더미에서 세 장을 더 펼치면 벌점 1점으로 계산합니다.

예

아래의 것들은 '세트'입니다.



모두 빨간색입니다. 모두 타원형입니다. 모두 그림이 두 개입니다. 한편 각각의 음영은 모두 다릅니다.

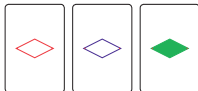


모두 색깔이 다릅니다. 모두 모양이 다릅니다. 모두 그림의 개수가 다릅니다. 모두 음영이 같습니다.



모두 색깔이 다릅니다. 모두 모양이 다릅니다. 모두 그림의 개수가 다릅니다. 모두 음영이 다릅니다.

아래의 것들은 '세트'가 아닙니다.



모두 색깔이 다릅니다. 모두 다이아몬드 모양입니다. 모두 그림의 개수가 하나입니다. 하지만 두 장은 테두리만 있는데 한 장은 완전히 색이 칠해져 있습니다.



모두 구불구불한 모양입니다. 모두 음영이 다릅니다. 모두 그림이 두 개입니다. 하지만 두 장만 빨간색이고 하나는 색깔이 다릅니다.



코리아보드게임즈

경기도 파주시 탄현면 요동길 10  
전화: 031-965-7455  
팩스: 031-965-7466  
www.koreaboardgames.com  
www.divedice.com  
www.akongdakong.co.kr

세트는 Set Enterprises와의 계약에 따라 (주)코리아보드게임즈가 한국 내 독점 판권을 소유하고 있으므로 무단복제 시 법의 처벌을 받습니다.