



**Amžius:** nuo 6 m.

**Žaidėjų skaičius:** 1 ar daugiau.

Regimąjį pastabumą lavinantis žaidimas visai šeimai.

Žaidimo tikslas yra surasti trijų kortų derinį, vadinamą SETu, iš 12 ant stalo esančių atverstų kortų. Kiekviena korta turi keturis elementus, žymimus šiais simboliais:

**Figūra:** Ovalas, zigzagas ar rombas;

**Spalva:** Raudona, violetinė ar žalia;

**Skaičius:** Vienas, du ar trys;

**Užtušavimas:** Vienspalvis, dryžuotas ar tik kontūras.

SETas susideda iš trijų kortų, kurių visi elementai, žiūrint į kiekvieną atskirai, arba yra vienodi, arba skirtingi ant kiekvienos iš kortų. Visi keturi elementai atskirai turi tenkinti šią sąlygą. Kitaip sakant: ant kortų pavaizduotos figūros arba visos 3 turi būti vienodos, arba skirtingos, figūrų spalvos arba visos 3 turi būti vienodos, arba skirtingos ir t.t. Žiūrėkite skiltį Pavyzdžiai.

## Greitas patikrinimas — ar tai SETas?

Jei 2 kortos yra vienodos ir 1 korta skiriasi bent vienu elementu, tai nėra SETas.

Pavyzdžiui, jei yra 2 raudonos kortos ir 1 violetinė, tai ne SETas. SETu laikomas tik toks kortų rinkinys, kurio arba visi tie patys elementai sutampa, arba visi yra skirtingi.

## Greitas startas

Greitai žaidimo pradžia pradėkite su maža žaidimo kalade (kortomis tik su vienspalviais simboliais). Tokiu būdu jau neturite rūpintis dėl figūros užtušavimo. Kai tik išmoksite atrasti SETą žaisdami su trimis elementais, išmaišykite abi kortų kalades kartu ir pradėkite pilną žaidimą.

## Žaidimo eiga

Dalintojas išmaišo kortas ir atverčia 12 kortų ant stalo, sudėliodamas stačiakampį taip, kad visi žaidėjai galėtų vienodai gerai matyti visas kortas. Žaidėjai, kai tik pamato SETą iš bet kurių trijų kortų, esančių ant stalo, šias kortas pasiima. Jei SETas teisingas, žaidėjas kortas pasilieka ir dalintojas į jų vietas atverčia 3 naujas kortas iš kaladės. Žaidėjas, prieš paimdamas kortas, turi sušukti SETas!. Žaidimo metu nėra ėjimų tvarkos. Visi žaidėjai gali ieškoti vienu metu, ir pirmasis sušukęs SETas perima žaidimo kontrolę. Kai tik kuris nors žaidėjas sušunka SETas, kiti žaidėjai nebegali to daryti, kol nepatikrinama ar žaidėjas teisus. SETą reikia paimti nuo stalo per kelias sekundes nuo sušukimo. Jei žaidėjas suklysta, jis/ji praranda vieną tašką, o 3 kortos grąžinamos ant stalo.

Jei žaidėjai tarpusavyje sutinka, kad iš ant stalo esančių 12 kortų negalima sudėti nė vieno SETo, atverčiamos 3 papildomos kortos. Atradus naują SETą, papildomos kortos nebeatnaujinamos, kol ant stalo vėl lieka 12 kortų. Pastaba: šansai, kad ant stalo tarp 12 kortų yra bent vienas setas, apytiksliai lygūs 33:1, ir tik 2500:1 kad nėra nė vieno SETo.

Žaidimas tęsiasi tol, kol pasibaigia kortų kaladė. Žaidimo pabaigoje ant stalo gali likti kortų, iš kurių nesusideda nė vienas SETas. Tuomet suskaičiuojama, kiek SETų surinko kiekvienas žaidėjas. Už kiekvieną turimą SETą žaidėjas gauna po vieną tašką. Laimi žaidėjas, surinkęs daugiausiai taškų.

Jei norite tęsti žaidimą ilgiau, galite žaisti tiek raundų, kiek yra žaidėjų. T.y. pasibaigus kaladei, dalintoju tampa žaidėjas, sėdintis iš kairės dabartiniam dalintojui. Kaladė sumaišoma ir žaidimas tęsiasi, kol visi žaidėjai pabūna dalintojais po vieną kartą. Laimi žaidėjas, per visus raundus surinkęs daugiausiai taškų.

Jei žaidžiate solo variantą ir negalite rasti nė vieno SETo, atverčiamos 3 papildomos kortos, bet taikoma vieno SETo bauda. Kad laimėtumėte, turite pašalinti savo baudą, rasdamas SETą iš paskutinių padėtų 12 kortų.

## Apdovanojimai

SET® tai vienas iš daugiausiai apdovanojimų laimėjusių žaidimų. Jis laimėjo daugiau nei 25 geriausio žaidimo apdovanojimus, įskaitant: MENSA Rinkimų apdovanojimą, Dr. Toy's 10 geriausių žaidimų apdovanojimą, Kūrybingų vaikų pasirinkimo apdovanojimą, žaidimų žurnalo „Games 100 Award“ apdovanojimą, mokytojų renkamą „25 geriausių žaidimų per paskutinius 25 metus“ apdovanojimą.

**BRAIN GAMES**



[WWW.BRAIN-GAMES.COM](http://WWW.BRAIN-GAMES.COM)

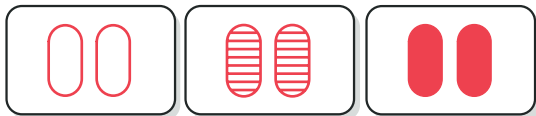
©1988, 1991, 2015 Cannei, LLC.

All rights reserved. Distributed by  
Brain Games SIA under license from  
Set Enterprises, Inc. SET® is a registered  
trademark of Cannei, LLC.

Brain Games SIA  
Atlasa 10, Rīga, LV-1026, Latvija  
T: (+371) 67334034  
[info@Brain-Games.com](mailto:info@Brain-Games.com)  
[www.Brain-Games.com](http://www.Brain-Games.com)

## Pavyzdžiai

Pavyzdžiui, žemiau pavaizduoti deriniai yra SETai:



Visos trys kortos turi tiek pat tos pačios spalvos vienodų figūrų ir visos užtušiuotos skirtingai.

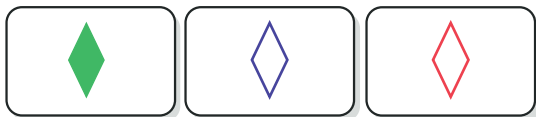


Visos trys kortos yra skirtingų spalvų, turi skirtingą skaičių, skirtingas figūras, kurios visos užtušiuotos vienodai.



Visos trys kortos yra skirtingų spalvų, turi skirtingą skaičių, skirtingas figūras, kurios visos užtušiuotos skirtingai.

Pavyzdžiui, žemiau pavaizduoti deriniai nėra SETai:



Visos kortos turi vienodą skaičių vienodų figūrų, kurios yra skirtingų spalvų, bet ne visos yra vienodai ARBA skirtingai užtušiuotos: dvi yra tik apibrėžtos kontūru, o viena vienspalvė.



Visos kortos turi vienodą skaičių vienodų figūrų ir visos yra skirtingai užtušiuotos, bet ne visos yra tos pačios ARBA skirtingų spalvų: dvi raudonos ir viena žalia.