

# Quiddler®

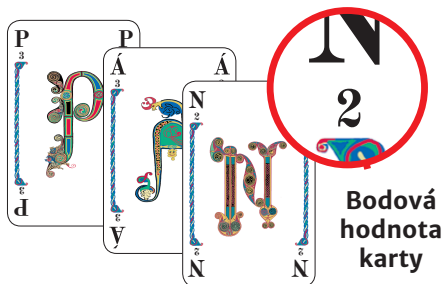
## Žolíky se slovy

**Autorka: Marsha J. Falco**

**Pro 1–8 hráčů od 10 let;  
délka hry: cca 30 minut**

### ● OBSAH

118 karet s písmeny (s písmeny A–Ž a také s kombinací písmen ST, PR, ÍK, VL, LÝ, EM, OV, ÁT)



### ● MYŠLENKA A CÍL HRY

Každé kolo dostávají hráči do ruky určitý počet karet s písmeny. Tyto karty hráči skládají do slov, aby je mohli z ruky všechny najednou vyložit. Pokud se to nějakemu hráči podaří, nastává pro ostatní poslední tah: každý hráč je ještě jednou na tahu, aby vyložil své karty. Vyložené karty s písmeny se počítají jako plusové body, avšak zbývající karty v ruce se počítají jako minusové body. Kdo má na konci hry nejvíce bodů, vítězí.

### ● PŘÍPRAVA HRY

V prvním kole bude rozdávajícím nejstarší hráč. Po každém kole se novým rozdávajícím stává vždy hráč po levici aktuálního rozdávajícího. Rozdávající zamíchá všechny hrací karty a rozdává je mezi všechny hráče takto:

- v prvním kole 4 karty,
- ve druhém kole 5 karet,
- ve třetím kole 6 karet,  
atd.
- v sedmém (posledním) kole 10 karet.

Nerozdané karty jsou položeny lícem dolů doprostřed stolu jako dobírací balíček. Horní karta dobíracího balíčku je otočena a lícem nahoru položena vedle dobíracího balíčku jako první karta odhazovacího balíčku.

Připravte si tužku a papír na zapisování bodů.

### ● PRŮBĚH HRY

Začíná hráč nalevo od rozdávajícího, poté se pokračuje ve směru hodinových ručiček. Ve svém tahu si hráč nejprve dobere jednu kartu, poté může vyložit karty z ruky a nakonec odhodí jednu kartu na odhazovací balíček.

## Dobráni karty/odhození karty

Hráč si musí na začátku svého tahu dobrat jednu kartu. Může si vzít buď horní kartu z odhazovacího balíčku, nebo horní kartu z dobíracího balíčku.

*Poznámka: Pokud si vezme poslední kartu z dobíracího balíčku, je odhazovací balíček zamíchán a položen na stůl jako nový dobírací balíček.*

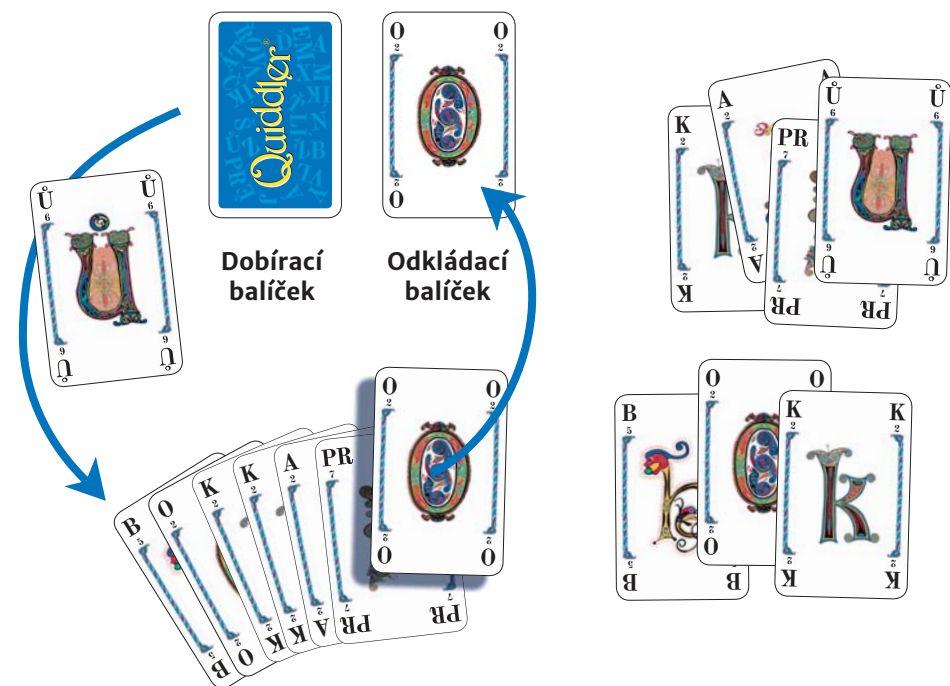
Na konci svého tahu musí hráč vždy odhodit 1 kartu lícem nahoru na odhazovací balíček.

## Vyložení karet a vyhlášení konce kola

Hráči se pokouší díky dobírání a odhazování karet poskládat všechny své karty v ruce do jednoho nebo více slov. Pokud hráč po dobrání karty poskládá všechny karty v ruce do platných slov, může je najednou vyložit lícem nahoru před sebe.

**Pozor:** Po vyložení karet musí hráči zbýt v ruce ještě jedna karta, kterou musí odhodit na odhazovací balíček.

## Příklad jednoho tahu:



Hra se nachází ve čtvrtém kole, takže bylo rozdáno 7 karet. Filip si dobře „Ů“ z odhazovacího balíčku. Tímto může všechny své karty z ruky poskládat do dvou slov a vyhlásit konec kola. Nepoužitě „O“ odhodí na odhazovací balíček.

## Každý hráč je ještě jednou na tahu

Jakmile se některému hráči podaří vyložit všechny karty, jsou v tomto kole všichni ostatní hráči už jen jednou na tahu. Každý hráč tedy provede ještě jeden normální tah, avšak nyní již nemusí z ruky vyložit všechny karty. Může však vyložit z ruky ty karty, ze kterých složí jedno nebo více slov.

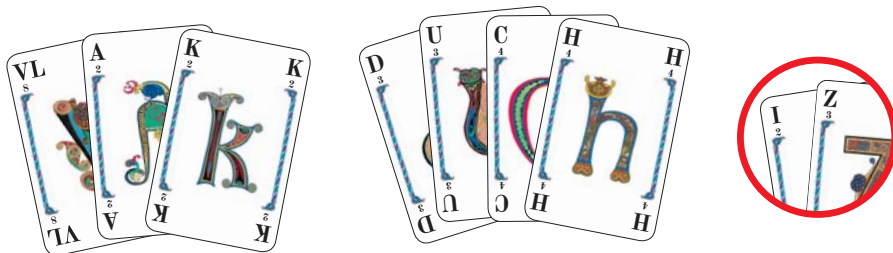
## Pochybnosti ohledně vyloženého slova

Před vyhodnocením mají všichni hráči možnost zpochybnit slova, která vyložil spoluhráč. Nemá-li hráč se svými námitkami pravdu, je mu ihned bodová hodnota slova zaznamenána jako minusové body. Má-li však hráč se svými námitkami pravdu, zapíše si hráč, který chybné slovo vyložil, ihned tuto bodovou hodnotu jako minusové body. Hráč již nesmí v tomto kole použít tyto karty do žádného jiného slova a karty jsou odloženy stranou.

## ● KONEC KOLA A VYHODNOCENÍ

Jakmile každý hráč provedl svůj poslední tah a případně vyložil karty, končí aktuální kolo vyhodnocením. Každý hráč si sečte vytištěnou bodovou hodnotu všech svých vyložených karet. Poté od tohoto součtu odečte bodovou hodnotu všech zbylých karet v ruce. Během vyhodnocení nemůže hráč za vyložené karty a za zbývající karty v ruce získat méně než 0 bodů za kolo.

## Příklad vyhodnocení:



Jiří získal za dvě vyložená slova VLAK ( $8 + 2 + 2 = 12$ ) a DUCH ( $3 + 3 + 4 + 4 = 14$ ) celkem 26 plusových bodů. Od toho odečte body za zbývající karty v ruce: I (-2) a Z (-3) celkem 5 bodů. Jiří si za toto kolo zapíše 21 bodů.

## Bonus za „nejvíce slov“ a „nejdelší slovo“

Hráč, který má před sebou vyloženo nejvíce slov, získává navíc 10 bonusových bodů. Stejně tak hráč, který v příslušném kole vyložil nejdelší slovo, získává bonus 10 bodů. V tomto případě však není rozhodující počet karet, ale počet použitých písmen. Pokud mají dva nebo více hráčů remízu za vyložení nejvíce slov/nejdelšího slova, nezíská příslušný bonus nikdo.

**Pozor:** Při hře dvou hráčů se používá pouze jeden z obou bonusů. Před hrou se hráči musí dohodnout, který bonus se bude používat.

Po vyhodnocení se novým rozdávajícím hráčem stává hráč po levici aktuálního rozdávajícího hráče. Ten zamíchá všechny karty a každému hráči rozdá o jednu kartu více než v předchozím kole.

## ● KONEC HRY

Hra končí po vyhodnocení sedmého kola. Vítězí hráč, který za všech sedm kol získal dohromady nejvíce bodů. Při shodě je vítězů více.

### Jaká slova jsou povolena?

Povolena jsou pouze slova, která lze nalézt v běžném českém slovníku a jejich různé spisovné mluvnické tvary. Nejsou dovolena vlastní jména, zkratky, citoslovce, samostatné předpony nebo přípony, slova se spojovací čárkou nebo apostrofem.

Stejné slovo může být během jednoho kola použito i několikrát. Každé vyložené slovo se musí skládat alespoň ze dvou karet. Písmeno „CH“ je tvořeno dvěma kartami „C“ a „H“.

**Pozor:** Pokud během hry dojde ke sporům, zda slovo existuje či nikoli, měl by při rozhodování v případě pochybností pomoci aktuální slovník. Proto doporučujeme již před začátkem hry slovník nachystat. Hráč, který není právě na tahu, může v tomto slovníku hledat, pokud se hráči takto dohodnou.

## ● VARIANTA PRO JEDNOHO HRÁČE

**Cíl hry:** Hráč se snaží poskládat do slov tolik karet s písmeny, kolik může. Na konci se nepoužitá písmena jako minusové body nepočítají.

**Příprava hry:** Všechny karty se zamíchají a vytvoří se 8 lícem dolů položených balíčků po 6 kartách. Zbývající karty jsou odloženy zpět do krabice.

**Průběh hry:** Hráč otočí horní karty všech balíčků. Pokud nyní může z otočených karet poskládat slovo, vezme příslušné použité karty a odloží je zpět do krabice. Poté otočí horní karty těch balíčků, ze kterých karty odstraní. Pokud hráč odstraní z některého balíčku poslední kartu, položí na toto místo lícem nahoru kartu z libovolného jiného balíčku a horní kartu tohoto balíčku otočí. Takže hráč má neustále k dispozici až 8 lícem nahoru otočených karet. Tímto způsobem se hráč snaží vytvářet jedno slovo za druhým a odstraňovat karty s písmeny.

**Konec hry:** Hra končí, když hráč nemůže z otočených písmen vytvořit žádné slovo. Nyní se sečte bodová hodnota všech nepoužitých karet. Čím méně bodů hráč dosáhl, tím lépe.

**Počty karet:** A – 6, Á – 2, B – 2, C – 3, Č – 1, D – 4, Ď – 1, E – 6, É – 2, Ě – 2, F – 1, G – 1, H – 3, I – 5, Í – 3, J – 2, K – 4, L – 4, M – 3, N – 6, Ň – 1, O – 7, Ó – 1, P – 3, Q – 0, R – 4, Ř – 2, S – 5, Š – 2, T – 5, Ť – 1, U – 3, Ú – 1, Ů – 1, V – 5, W – 0, X – 1, Y – 2, Ý – 2, Z – 2, Ž – 1, EM – 1, PR – 1, ST – 1, VL – 1, ÁT – 1, ÍK – 1, OV – 1, LY – 1.



**Výrobce a distributor pro ČR:**

Albi Česká republika a. s.,  
Thámova 13, 186 00 Praha 8

[www.albi.cz](http://www.albi.cz) • [eshop.albi.cz](http://eshop.albi.cz)

Infolinka: +420 737 221 010

© a ® Cannei, LLC. Vyrobeno na základě licence od Set Enterprises, Inc.

