

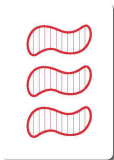
Marsha J. Falco

SET



Een sterk visueel
spel voor 1-8 spelers.

Speelmateriaal



81 speelkaarten



De spelregels

TIP VOOR UW EERSTE SPEL

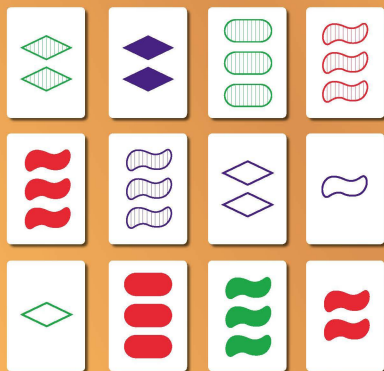
De 81 speelkaarten zijn verdeeld in 2 pakjes. Speelt u SET voor het eerst, gebruik dan uitsluitend de 27 kaarten met volle vulling. Lees de spelregels volledig door, maar speel daarna eerst volgens de eenvoudige variant (zie blz. 8). Zo kunt u rustig vertrouwd raken met de spelmechanismen en het vormen van SETs.

Kort speloverzicht

Er liggen steeds 12 kaarten op tafel. Sommige combinaties van kaarten vormen een zogenaamde SET. Alle spelers zoeken tegelijkertijd zo'n SET. Wie een correcte SET heeft gevonden, mag de kaarten hebben, waarna de kaarten op tafel worden aangevuld. Wie heeft aan het einde van het spel de meeste kaarten?

Vorbereidingen

- Schud alle kaarten en leg deze als gedekte stapel op tafel.
- Trek de bovenste 12 kaarten van de gedekte stapel en leg deze in een blok van 3 bij 4 kaarten open op tafel.



Een voorbeeld van een startopstelling

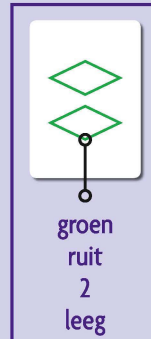
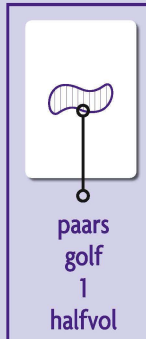
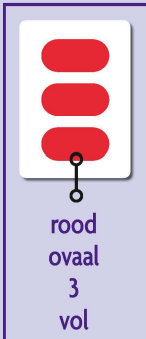
Spelverloop

Op het moment dat de kaarten op tafel liggen, begint het spel direct. Alle spelers zijn tegelijkertijd aan de beurt en zoeken naar een SET (zie kader “WAT IS EEN SET?”).

WAT IS EEN SET?

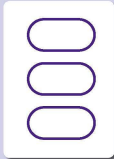
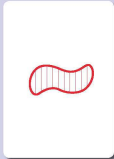
Elke kaart heeft 4 eigenschappen, te weten een hoeveelheid, een kleur, een vorm en een vulling. Van elke eigenschap zijn er drie varianten:

Eigenschap	Variant 1	Variant 2	Variant 3
Hoeveelheid	1	2	3
Kleur	rood	paars	groen
Vorm	ovaal	ruit	golf
Vulling	vol	halfvol	leeg

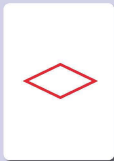
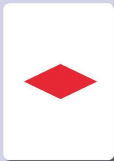


Een SET bestaat uit 3 kaarten waarvan voor alle 4 eigenschappen **afzonderlijk** geldt dat de variant ervan precies gelijk of volledig verschillend moet zijn. Bij elke combinatie van 3 kaarten stel je jezelf steeds voor elke eigenschap **apart** de vraag: is de variant van deze eigenschap op alle kaarten precies gelijk of volledig verschillend? Kun je voor alle eigenschappen deze vraag met “ja” beantwoorden, dan heb je een correcte SET gevonden! Op de volgende bladzijde vind je een aantal voorbeelden.

VOORBEELDEN VAN KAARTCOMBINATIES



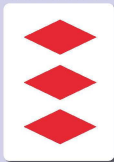
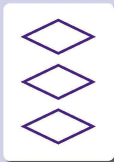
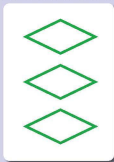
hoeveelheid: ✓ (alles verschillend)
 kleur: ✓ (alles verschillend)
 vulling: ✓ (alles verschillend)
 vorm: ✓ (alles verschillend)
 ✓ -> SET!



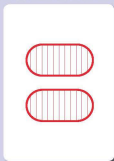
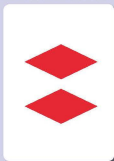
hoeveelheid: ✓ (alles gelijk)
 kleur: ✓ (alles gelijk)
 vulling: ✓ (alles verschillend)
 vorm: ✓ (alles gelijk)
 ✓ -> SET!



hoeveelheid: ✓ (alles verschillend)
 kleur: ✓ (alles gelijk)
 vulling: ✓ (alles gelijk)
 vorm: ✓ (alles verschillend)
 ✓ -> SET!



hoeveelheid: ✓ (alles gelijk)
 kleur: ✓ (alles verschillend)
 vulling: ✗ (slechts twee gelijke)
 vorm: ✓ (alles gelijk)
 ✗ -> GEEN SET!



hoeveelheid: ✓ (alles gelijk)
 kleur: ✗ (slechts twee gelijke)
 vulling: ✗ (slechts twee gelijke)
 vorm: ✓ (alles verschillend)
 ✗ -> GEEN SET!



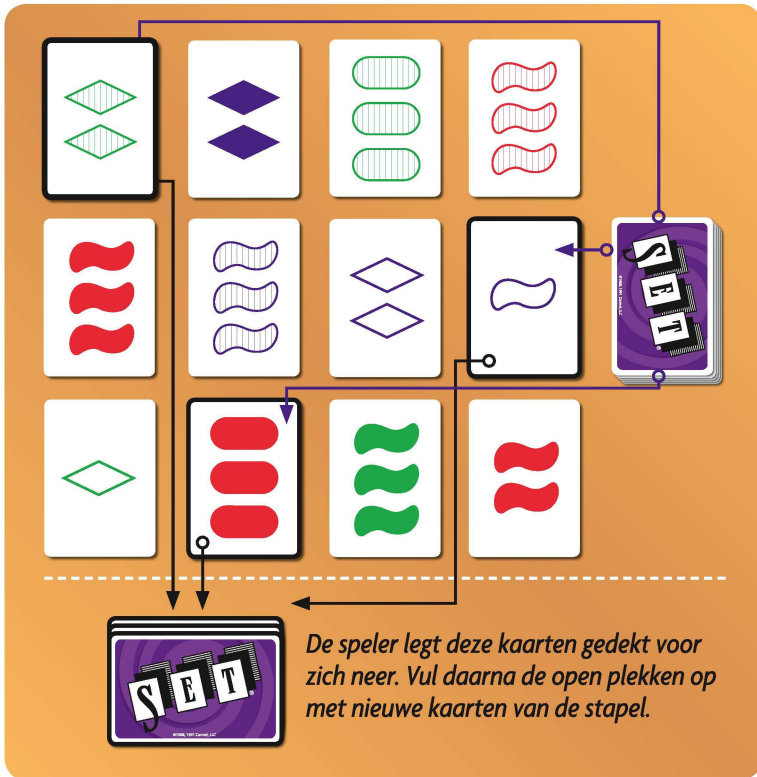
hoeveelheid: ✗ (slechts twee gelijke)
 kleur: ✗ (slechts twee gelijke)
 vulling: ✗ (slechts twee gelijke)
 vorm: ✗ (slechts twee gelijke)
 ✗ -> GEEN SET!

De spelers mogen tijdens het zoeken niet aan de kaarten komen of hun handen zodanig boven de kaarten bewegen dat het zicht van de andere spelers op de kaarten wordt belemmerd.

Een speler die een SET denkt te zien, roept duidelijk "SET!".

Het spel wordt direct onderbroken en de roepende speler wijst de combinatie van 3 kaarten aan. Er zijn dan twee mogelijkheden:

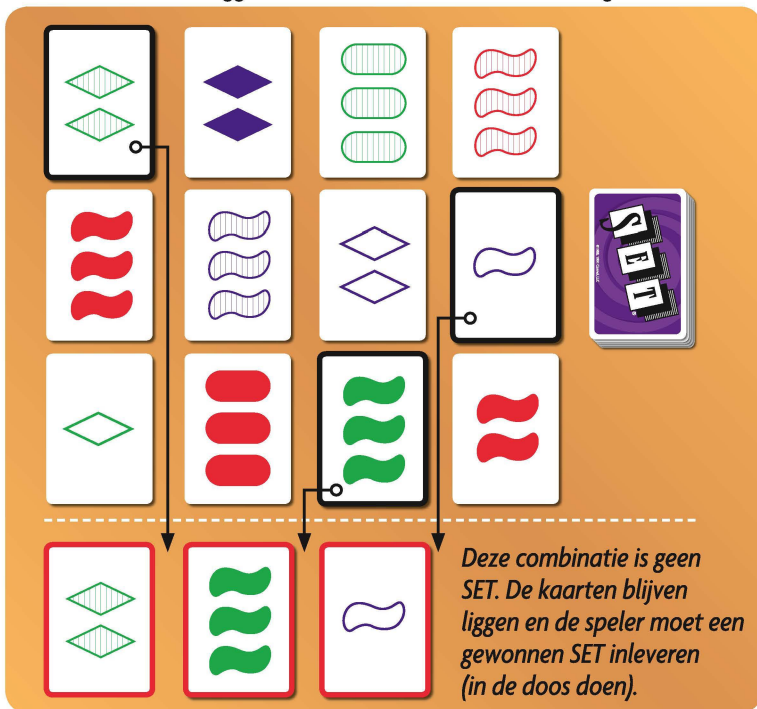
- De combinatie is inderdaad een SET. In dat geval pakt de speler de 3 kaarten en legt deze gedekt voor zich neer (bovenop eventuele eerder gewonnen kaarten). Eén van de spelers vult daarna het blok open kaarten op tafel weer tot 12 kaarten aan.



- De combinatie is geen SET. In dat geval verliest de speler die per ongeluk geroepen heeft 1 punt (1 SET). De spelers kunnen ervoor kiezen om strafpunten meteen aan te geven door een SET in te leveren (in de doos te doen) of de strafpunten te onthouden en van de eindscore af te trekken (heeft een speler nog geen SET, dan krijgt hij dus alsnog het strafpunt). De aangewezen kaarten blijven op tafel liggen. Het spel gaat daarna zoals gebruikelijk verder.

Variant: de speler die per ongeluk geroepen heeft, mag pas weer meedoen, nadat een andere speler een correcte SET heeft gevonden.

BELANGRIJK: het is niet van belang waar de kaarten van een combinatie in het blok liggen. Ze hoeven dus niet aan elkaar te grenzen.



Extra spelregels:

- Tegen het einde van het spel is het niet meer mogelijk om het blok tot 12 kaarten aan te vullen. In dat geval vullen de spelers het blok met de nog beschikbare kaarten aan en spelen ze met minder kaarten in het blok op de gebruikelijke manier verder.
- Het is mogelijk dat de kaarten op tafel geen SET bevatten. Als de spelers het daarover eens zijn, vult één van de spelers het blok aan tot 15 kaarten (of 18, enzovoort). Het spel gaat daarna zoals gebruikelijk door. Het blok wordt echter pas weer aangevuld als er minder dan 12 kaarten op tafel liggen (aangevuld tot 12 kaarten).

Einde van het spel

Het spel is afgelopen als de gedekte stapel uitgeput is en de spelers geen SET meer kunnen vinden. Iedere speler telt zijn gewonnen SETs (elke SET is 1 punt waard). Vergeet niet eventuele strafpunten van het totaal af te trekken, indien dat tijdens het spel nog niet is gedaan. De speler met de meeste punten wint het spel. Bij een gelijke stand delen de betreffende spelers de overwinning.

VARIANTEN

Vereenvoudigd SET

Deze variant is zeer geschikt voor beginners en jongere kinderen. Gebruik uitsluitend de 27 kaarten met een volle vulling. Deze vindt u bij het opendoen van de verpakking voorgesorteerd in een apart pakje. Hierdoor valt de eigenschap “vulling” weg. Er wordt met 9 kaarten in een blok van 3 bij 3 gespeeld. Alle andere spelregels blijven gelijk.

Toernooi

Deze toernooivariant is geschikt voor 3 tot 9 spelers. Er worden zoveel ronden gespeeld als er deelnemers zijn. Eén van de spelers is spelleider en doet zelf niet aan het spel mee. Hij schudt de kaarten en legt ze op tafel. Hij vult ook steeds de kaarten aan. Aan het einde van een ronde noteert hij de score van de spelers (1 punt per SET). In de volgende ronde is de speler links van hem spelleider, enzovoort. Het spel is afgelopen als iedereen één keer spelleider is geweest. De speler met de meeste punten wint het spel.

Solitair spel

Je kunt SET ook alleen spelen. Probeer in zo min mogelijk tijd zoveel mogelijk SETs te vinden. Alle spelregels van het basisspel zijn van kracht. Je eindscore is gelijk aan het aantal SETs dat je aan het einde van het spel hebt verzameld. Noteer of onthoud deze score en de gebruikte tijd. Mocht je een volgende keer een gelijk aantal SETs verzamelen, dan bepaalt de gebruikte tijd of je je record hebt gebroken of niet.



© 2009 Cannei, LLC.
Uitgever en distributeur:
999 Games b.v.
Postbus 60230
NL - 1320 AG Almere
www.999games.nl
Klantenservice:
0900 - 999 0000
999games.nl/klantenservice

Auteur: Marsha J. Falco
Vertaling & eindredactie:
999 Games b.v.

Alle rechten voorbehouden.
Made in EU.