



**Vecums:** no 6 gadiem;  
**Spēlētāju skaits:** 1 vai vairāk.

Vizuālās uztveres spēle visai ģimenei.

Spēles mērķis ir no 12 kārtīm, kas redzamas uz galda, atrast 3 kārtis, kas veido komplektu jeb SETu. Katrā kārtī redzamajām figūrām ir 4 īpašības, kas var būt šādas:

**Forma:** figūras var būt ovāli, vilniši vai rombi;

**Krāsa:** figūras var būt sarkanas, zaļas vai violetas;

**Skaits:** uz kārts var būt viena, divas vai trīs figūras;

**Pildījums:** figūras var būt iekrāsotas, svītrotas vai tukšas.

Komplekts jeb SETs sastāv no 3 kārtīm, kurās katra no šīm īpašībām, apskatīta atsevišķi, ir vai nu visām kārtīm vienāda vai visām kārtīm atšķirīga. Katrai īpašībai ir atsevišķi jāatbilst šim noteikumam, citiem vārdiem sakot, formai jābūt uz visām 3 kārtīm vienāda vai atšķirīgai, krāsai jābūt uz visām 3 kārtīm vienāda vai atšķirīgai utt. Piemērus skatīt noteikumu beigās.

## Ātrā pārbaude — vai tas ir SETs?

Ja jebkura īpašība ir vienāda divām kārtīm, bet atšķirīga trešajai, tad tas nav SETs. Piemēram, ja divās kārtīs krāsa ir sarkana, bet trešajā — violeta, tas nav SETs. SETā katrai īpašībai ir jābūt vai nu vienāda, vai pilnīgi atšķirīgai katrā kārtī.

## Iepazīšanās ar spēli

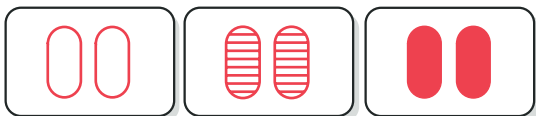
Lai ātri iepazītos ar spēli, sāciet ar mazāk kārtīm, izmantojot tikai tās, kurās ir pilnībā iekrāsotas figūras. Tas izslēdz vienu no īpašībām — pildījumu. Kad esat iemācījušies ātri atrast SETus šajā 3 īpašību variantā, sajauciet kopā visas kārtis, lai spēlētu pilno spēli.

## Spēles gaita

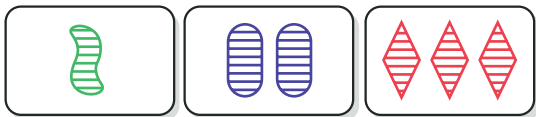
Viens no spēlētājiem (dalītājs) sajauc visas kārtis vienā krājumā un kaudzītē un pēc tam galda vidū novieto 12 kārtis ar attēlu uz augšu, izkārtējot tās tainstūrī, lai visi tās var redzēt. Tagad visi spēlētāji vienlaicīgi cenšas pamanīt SETus — tiklīdz kāds spēlētājs ir pamanījis trīs kārtis, kuras kopā veido SETu, viņš drīkst iesaukties „SET”. Tajā brīdī pārējie spēlētāji pārtrauc meklēšanu un pārbauda, vai šis spēlētājs SETu ir ieraudzījis pareizi. Šim spēlētājam pēc iesaukšanās „SET” ir uzreiz dažu sekunžu laikā jānorāda uz tām trim kārtīm, kuras, viņaprāt, veido SETu.

## Piemēri

Zemāk parādītās kārtis veido SETu:



Visās kārtīs figūrām krāsa ir sarkana, forma ir ovāls, ir 2 figūras, visām ir atšķirīgs pildījums.

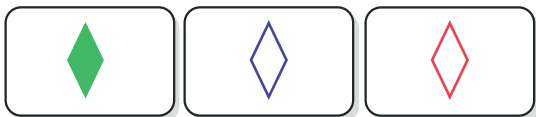


Visās kārtīs figūrām ir atšķirīga krāsa, atšķirīga forma, atšķirīgs skaits, kā arī vienāds pildījums.



Visās kārtīs figūrām ir atšķirīga krāsa, atšķirīga forma, atšķirīgs skaits un atšķirīgs pildījums.

Zemāk parādītās kārtis SETu neveido:



Visās kārtīs figūrām ir atšķirīga krāsa, vienāda forma, vienāds skaits, tomēr divās kārtīs figūra ir tukša, bet vienā — pilnībā iekrāsota.



Visās kārtīs figūrām ir vienāda forma, atšķirīgs pildījums, vienāds skaits, tomēr divās kārtīs figūras ir sarkanas, bet vienā nē.

Ja spēlētājs SETu ir atradis pareizi, tad viņš šīs trīs kārtis patur sev kā vienu punktu. Pēc tam šo triju kāršu vietā dalītājs ieliek jaunas 3 kārtis, lai galda vidū atkal to būtu 12, un spēle turpinās ar SETu meklēšanu, ko visi, protams, turpina darīt vienlaicīgi.

Ja spēlētājs SETu tomēr bija norādījis nepareizi, tad šīs kārtis viņš nesaņem, kā arī pazaudē vienu punktu (3 kārtis, kas veidojas SETu), ko ir ieguvis iepriekš, ja viņam tāds ir.

Ja visi spēlētāji vienojas, ka starp 12 redzamajām kārtīm SETa nav, no krājumu kaudzītes tām tiek pievienotas vēl 3 papildus kārtis. Tiesa, tiklīdz šajās 15 kārtīs tiek atrasts SETs, paņemtās kārtis netiek aizstātas, lai galdā to paliktu atkal 12. Piezīme: Varbūtība, ka 12 kārtis ir SETs, ir aptuveni 33:1, savukārt 15 kārtis — aptuveni 2500:1.

Spēle turpinās, līdz visas kārtis krājumu kaudzītē ir beigušās. Spēles beigās var palikt kārtis, kuras SETu neveido. Pēc tam katrs spēlētājs saskaita, cik SETus spēles gaitā ir ieguvis – katrs trīs kāršu SETs ir viens punkts. Par uzvarētāju kļūst spēlētājs, kuram ir visvairāk punktu. Ja vēlaties garāku spēli, jūs varat spēlēt vairākus raundus — kad kaudzīte beidzas, pierakstiet rezultātu, nākamajā raundā atkal sajauciet visas kārtis kopā un nākamais spēlētājs aplī kļūst par kāršu dalītāju. Pēc katra raunda pierakstiet punktus. Spēle beidzas, kad katrs spēlētājs vienu reizi ir bijis dalītājs. Saskaitiet kopā visus punktus, un uzvar spēlētājs, kuram punktu ir visvairāk.

Spēlējot vienatnē, spēlētājam, nespējot atrast SETu, tiek izliktas papildus trīs kārtis, par kurām pienākas viena SETa apjoma sods. Lai šo sodu dzēstu un uzvarētu spēli, spēlētājam ir jāatrod SETs pēdējās 12 kārtīs, kas izliktas galdā.

## Apbalvojumi

SET ir viena no visvairāk apbalvotajām spēlēm. Tā ir ieguvusi vairāk nekā 25 titulus kā labākā spēle, ieskaitot „Mensa Select Award”, „Dr. Toy’s 10 Best Games Award”, „Creative Child’s Preferred Choice Award”, „Games Magazine „Games 100 Award””, „Teachers’ Choice” un „Best 25 Games of the past 25 Years”. Lai uzzinātu vairāk, apmeklējiet [www.setgame.com](http://www.setgame.com). Droši apskatiet arī mūsu bezmaksas dienas uzdevumus.



©1988, 1991, 2015 Cannei, LLC.  
All rights reserved. Distributed by  
Brain Games SIA under license from  
Set Enterprises, Inc. SET® is a registered  
trademark of Cannei, LLC.

Brain Games SIA  
Atlasa 10, Rīga, LV-1026, Latvija  
T: (+371) 67334034  
[info@Brain-Games.com](mailto:info@Brain-Games.com)  
[www.Brain-Games.com](http://www.Brain-Games.com)