

SET

**THE FAMILY GAME
OF VISUAL PERCEPTION®**



Instruktioner



Anvisningar



Instruksjoner



Ohjeet



Instructions



Leiðbeiningar



Instruksjoner

Hensikten med spillet er å finne et **SETT** med 3 kort ut fra 12 kort som ligger vendt opp på bordet. Hvert kort har fire egenskaper, og disse varierer på følgende måte:

- (A) **SYMBOLER:** Hvert kort inneholder ovaler, snirkler eller diamanter
- (B) **FARGER:** Symbolene er røde, grønne eller lilla
- (C) **NUMMER:** Hvert kort inneholder ett, to eller tre symboler
- (D) **NYANSE:** Symbolene er enten fylte, konturtegnede eller skraverte.

Et **SETT** består av 3 kort hvor kortenes egenskaper enten er de samme for hvert kort eller forskjellige for hvert kort. Alle egenskapene må hver for seg oppfylle denne regelen. Med andre ord: enten kan formen være lik for alle de 3 kortene, eller forskjellig for alle de 3 kortene; fargen kan enten være lik for alle de 3 kortene, eller forskjellig for alle de 3 kortene; etc. Se EKSEMPLENE på neste side.

EN KJAPP KONTROLL – er det et **SETT**?

Hvis 2 kort er like og 1 er forskjellig, så er det ikke et **SETT**. Hvis for eksempel 2 er røde og 1 er lilla, er det ikke et **SETT**. Et **SETT** må enten være alle like ELLER alle forskjellige for hver enkelt egenskap.

HURTIGSTART

Hvis du ønsker en kjapp introduksjon, kan du starte med den lille kortstokken (kun hele symboler). Dette eliminerer én egenskap – nyanse. Når du raskt klarer å se et **SETT** når du spiller med tre egenskaper, kan du stokke sammen de to kortstokkene for å spille fullversjonen av spillet.

SLIK SPILLER DU

Den som deler ut stokker kortene og legger 12 kort vendt opp på bordet (i et rektangel), slik at alle kan se dem. Spillerne velger ut **SETT** med 3 kort fra bordet. Hvert **SETT** kontrolleres av de andre spillerne. Hvis **SETT**et er riktig, beholdes det av spilleren, som får ett poeng. Personen som deler ut, erstatter de 3 kortene med 3 fra kortstokken. En spiller må si "**SETT**" før vedkommende plukker opp kortene. Spillet går ikke etter tur – den første som roper "**SETT**" får muligheten til å plukke ut kort. Etter at vedkommende har ropt "**SETT**", kan ingen andre spillere plukke opp kort før denne spilleren har gjort seg ferdig. **SETT**et må plukkes umiddelbart etter at spilleren har ropt "**SETT**". Hvis en spiller roper "**SETT**" og ikke får satt sammen et **SETT**, eller hvis det er feil sammensatt, mister vedkommende ett poeng, og de 3 kortene legges tilbake på bordet.

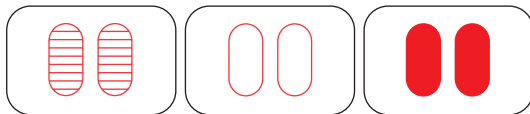
Hvis alle spillerne er enige om at det ikke finnes et **SETT** blant de 12 kortene, legges det til 3 nye kort. De 3 kortene byttes ikke når neste **SETT** er blitt funnet, slik at antall kort på bordet igjen blir 12. Merk: Oddsen er ~ 33:1 for at det finnes et **SETT** blant de 12 kortene, og ~ 2500:1 når det ligger 15 kort på bordet. Spillet fortsetter til stokken er tom. På slutten av spillet kan det hende at det er igjen kort som ikke danner et **SETT**. Tell da antall **SETT** som hver spiller har fått. Det gis ett poeng for hvert **SETT**. Den som får den høyeste poengsummen vinner. Hvis du vil at spillet skal vare lenger, kan du overlate kortstokken til personen som sitter til venstre for den som delte ut sist. Vedkommende stokker så kortene, og deler ut en ny runde. Når alle spillerne har stokket og delt ut kort, er spillet slutt. Spilleren som får høyest sammenlagt poengsum vinner. Hvis du spiller alene og ikke finner et **SETT**, kan du legge ned 3 kort til og få en straff på ett **SETT**. For å vinne, må spilleren bli kvitt straffen ved å finne et **SETT** på bordet fra de siste 12 kortene.

PRISBELØNT!

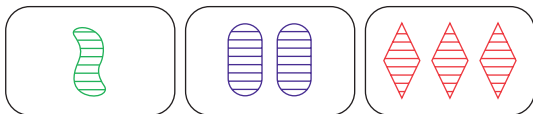
SET® er et av de mest prisbelønte spillene gjennom tidene. Det har vunnet mer enn 25 "Beste spill"-priser, inkludert: MENSA Select Award, Dr. Toy's 10 Best Games Award, Creative Child's Preferred Choice Award, Games Magazine "Games 100 Award," Teachers' Choice "Best 25 Games of the past 25 years." Hvis du vil finne ut mer om alle våre prisbelønte spill, kan du besøke www.setgame.com. Husk å ta en tur innom vårt daglige gratispuslespill.

Eksempler

Følgende utgjør forskjellige kombinasjoner av **SETT**:



Alle de 3 kortene er **røde**, alle er **ovale**, alle har **2 symboler**, og alle har forskjellige **nyanser**.

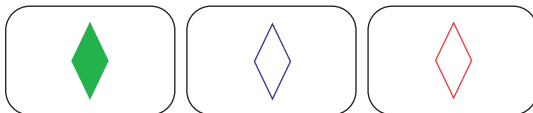


Alle har forskjellige **farger**, alle har forskjellige **symboler**, alle har forskjellige **antall på symboler**, og alle har den samme **nyansen**.

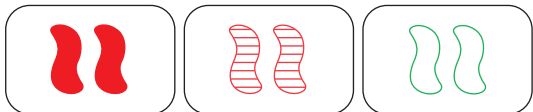


Alle har forskjellige **farger**, alle har forskjellige **symboler**, alle har forskjellige **antall på symboler**, og alle har forskjellige **nyanser**.

Det følgende er ikke SETT:



Alle har forskjellige **farger**, alle er **diamanter**, alle har **ett symbol**, men 2 er **konturtegnet** og 1 er det ikke.



Alle har **snirkler**, alle har forskjellige **nyanser**, alle har **to symboler**, men 2 er **røde** og 1 er det ikke.

SET® - Familiespillet som handler om oppfatningsevne

Alder: 6 til voksen. Antall spillere: 1 eller flere.

www.setgame.com / www.bergsalaenigma.com

FIVE CROWNS



**AN AWARD-WINNING GAME ★
FROM SET ENTERPRISES.**

EASY TO LEARN! ★

**A GAME FOR ★
THE ENTIRE FAMILY!**

