



СІМЕЙНА ГРА НА ЗОРОВЕ СПРИЙНЯТТЯ ІНСТРУКЦІЯ

Вік: від шести років

Кількість гравців: один чи більше

Метою гри є визначення набору з трьох карт (так званий *SET*) з дванадцяти карт, що розташовані лицьовою стороною догори на столі. Кожна карта має чотири властивості, які можуть виглядати наступним чином:

Фігура		Колір	
	Овал		Червоний
	Хвиля		Фіолетовий
	Ромб		Зелений
Кількість		Заливка	
	Один		Ціла
	Два		Штрихова
	Три		Пуста

SET складається з трьох карт, в яких кожна окрема властивість карт, розглянута окремо, є однаковою на всіх картах, або ж відрізняється на кожній карті. Кожна окрема властивість має задовольняти це правило. Іншими словами: фігура має бути або однаковою на кожній з трьох карт, або різною на кожній з трьох карт; колір має бути або однаковий на кожній з трьох карт, або різний на кожній з трьох карт. Дивіться ПРИКЛАДИ нижче.

ШВИДКА ПЕРЕВІРКА – Чи це *SET*?

Якщо дві карти однакові, а третя відрізняється у якійсь властивості, тоді цей набір – не *SET*. Наприклад, якщо дві карти червоні, а одна фіолетова, тоді це не *SET*. *SET* має бути АБО однаковим, АБО різним у кожній окремій властивості.

ЛЕГКИЙ СТАРТ

Для швидкого вступу, почніть з малої колоди карт (лише з цілими картами, таким чином колода буде складатись не з 81 карти, а з 27). Це виключить одну з властивостей – заливку. Коли Ви зможете швидко помічати *SET* у версії з трьома властивостями, то візьміть усі карти та грайте у повну версію.

ІГРОВИЙ ПРОЦЕС

Дилер (той, що роздає карти) перемішує колоду та розміщує 12 карт лицевою стороною догори на столі (у вигляді прямокутника) так, щоб всі гравці могли їх бачити. Гравці можуть забирати *SET* із будь-якого місця зі столу. Кожний *SET* перевіряється на правильність іншими гравцями. Якщо він вірний, то він лишається у гравця, який його назвав і це дає цьому гравцю одне ігрове очко. Далі дилер викладає 3 нові карти лицевою стороною догори на місце тих карт, які попередньо забрав гравець, що знайшов *SET*. Гравець має вигукнути «*SET!*» перед тим, як забирати карти. В цій грі немає ходів, перший гравець, хто вигукне «*SET!*» отримує контроль над столом. Коли він/вона вигукує, то ніхто інший не може забирати карти, поки гравець не закінчив. *SET* має бути піднятий за декілька секунд після вигуку. Якщо гравець вигукує «*SET!*» і не знаходить його, або ж він є хибним, то карти залишаються на столі, а гравець позбувається права вигукувати «*SET!*», поки інший з гравців цього не зробить. Якщо всі гравці погоджуються, що з 12 викладених карт не можна скласти *SET*, то ще 3 карти докладаються на стіл лицевою стороною догори, таким чином обирати можна буде серед 15 карт. Коли знайдений наступний *SET*, то 3 раніше викладені карти не замінюються, тобто знову лишаються 12 карт. Примітка: існує приблизно 33:1 можливостей того, що серед 12 карт є *SET*; а також приблизно 2500:1 можливостей, коли викладено 15 карт.

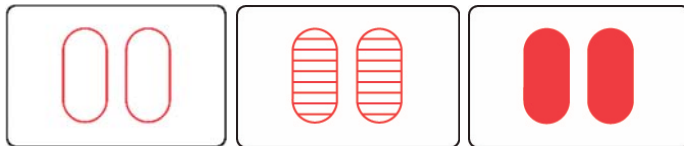
Гра продовжується, поки не вичерпається колода. Наприкінці гри деякі карти можуть лишитись на столі, що не утворюють *SET* (зазвичай залишається 6 чи 9 карт). Потім підраховується кількість пунктів, що набрав кожен окремий гравець, де один *SET* – один пункт. Виграє гравець з найбільшою кількістю пунктів.

Якщо Ви хочете подовжити ігровий процес, то у наступному раунді передайте роздачу на гравці ліворуч від вас, він перемішує карти і гра починається заново. Коли всі гравці виступили у ролі дилера, то гравець з найбільшим загальним рахунком перемагає (зверніть увагу, що дилер має право лише роздавати карти, але можна грати і так, щоб він також приймав участь у грі).

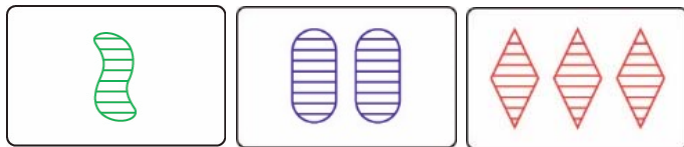
При грі на одного гравця, якщо він не знаходить *SET*, то 3 карти з колоди кладуться на стіл лицевою стороною донизу. Щоб позбутись цього штрафу, гравець мусить знайти *set* серед останніх 12 карт, тоді ці 3 закриті карти викладаються до інших відкритих.

ПРИКЛАДИ

Кожна з наступних комбінацій – це *SET*:



Усі 3 карти мають однакову фігуру, однаковий колір, однакову кількість та різну заливку.



Усі 3 карти мають різну фігуру, різний колір, різну кількість та однакову заливку.



Усі 3 карти мають різну фігуру, різний колір, різну кількість та різну заливку.
Примітка: *SET* може складатись з 3 карт, що мають усі відмінні властивості, але не можуть складатись з 3 карт, що мають усі однакові властивості.