

Kennst Du schon?



Xactika: Suchst du ein herausforderndes Stichspiel? In acht Runden werden je acht Stiche gespielt. Bei jedem dieser Stiche ist jedoch nicht nur der hohe Wert einer Karte entscheidend, sondern auch deren Symbole. Klug gespielt, gewinnst du auch mit einem niedrigen Wert den Stich!

Für 2–10 Spieler, ab 12 Jahren, 45 Minuten



Five Crowns: Rommé einmal anders! In dieser Rommé-Variante bekommst du Runde für Runde mehr Karten auf die Hand. Diese gilt es gut zu kombinieren, um sie ablegen zu können. Hast du alle deine Karten abgelegt, wird es für die anderen eng: Jede Handkarte zählt am Ende der Runde Punkte. Wer am Schluss die wenigsten hat, gewinnt!

Für 2–7 Spieler, ab 8 Jahren, 45 Minuten



AMIGO



Wer sucht, der findet ein **SET**.

Schnupperspiel

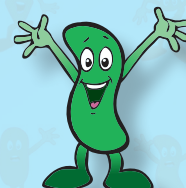
Spieler:
1–8 Spieler

Alter:
ab 8 Jahren

Dauer:
ca. 20 Minuten

Inhalt:
27 Spielkarten

Spielziel:
Wer findet die meisten SETs im Laufe des Spiels?



Das Originalspiel mit 81 Karten gibt es im Spielwarenhandel.

SET® Demo-Deck – Spielanleitung

Lerne SET® mit dieser Demo-Version kennen!

Alle spielen gleichzeitig und suchen SETs in der Kartenauslage auf dem Tisch. Wer ein SET entdeckt hat, darf sich die Karten als Belohnung nehmen. Wer am Ende die meisten SETs gefunden hat, gewinnt.

Ein SET besteht aus **genau 3 Karten**, bei denen die Karteneigenschaften (Form, Farbe und Anzahl) bestimmte Voraussetzungen erfüllen müssen.

Form



Farbe



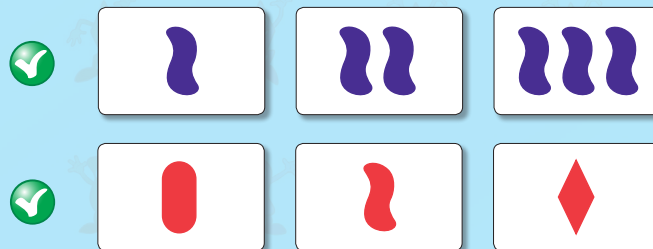
Anzahl



Jede Eigenschaft muss für sich betrachtet auf den 3 Karten entweder dreimal genau gleich oder dreimal vollkommen unterschiedlich sein.

Mit anderen Worten: auf allen drei Karten muss

- die Form **genau gleich** oder **komplett verschieden** und
- die Farbe **genau gleich** oder **komplett verschieden** und
- die Anzahl **genau gleich** oder **komplett verschieden** sein.



Schnell geprüft: Ist es ein SET?

Sind 2 Karten in einer Eigenschaft gleich, die dritte unterscheidet sich in diesem Punkt aber, liegt kein SET vor! Beispiel: Sind 2 Karten rot, die dritte aber grün, ist es kein SET.

Spielablauf

Alle Karten werden gut gemischt und als verdeckter Nachziehstapel bereitgelegt. 9 Karten werden aufgedeckt und offen in einem 3x3-Raster zwischen den Spielern auf dem Tisch ausgelegt.

Alle spielen gleichzeitig. Die Spieler schauen sich die offenen Karten auf dem Tisch genau an und versuchen mit 3 beliebigen Karten ein SET zu bilden.

Glaubt ein Spieler ein SET gefunden zu haben, ruft er „SET“ und das Spiel wird kurz unterbrochen. Der Spieler zeigt seinen Mitspielern umgehend die 3 Karten, in denen er ein SET sieht.

Hat der Spieler ein korrektes SET gezeigt, nimmt er die 3 Karten und legt sie verdeckt vor sich ab. Die Auslage wird wieder auf 9 Karten aufgefüllt und das Spiel geht weiter.

Hat der Spieler kein korrektes SET gezeigt, bleiben alle Karten an ihrem Platz, das Spiel geht weiter. Zur Strafe darf der Spieler kein weiteres SET benennen, bis ein Mitspieler ein korrektes SET benannt und aus der Auslage genommen hat. Ist der Kartenstapel aufgebraucht und findet sich in den noch ausliegenden Karten kein SET mehr, endet das Spiel. Der Spieler, der im Laufe des Spiels die meisten SETs gefunden hat, gewinnt.

Lust auf mehr?

Das vollständige Spiel SET® enthält 81 Karten. Neben Form, Farbe und Anzahl kommt die 4. Eigenschaft „Füllung“ mit ins Spiel.

Füllung




In diesem Schnupperspiel gibt es ein SET®-Training, mit dem das vollständige Spiel ausprobiert werden kann. Wer findet alle sechs SETs in der 4x3-Auslage?

Täglich eine neue Aufgabe unter: www.setgame.com/set/puzzle
Mehr Informationen unter: www.amigo-spiele.de



Trenne die Karten an der gestrichelten Linie ab

 AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, D-63128 Dietzenbach. Anschrift aufbewahren.





Trenne die Karten an der gestrichelten Linie ab





Trenne die Karten an der gestrichelten Linie ab

AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, D-63128 Dietzenbach. Anschrift aufbewahren.

SET[®]

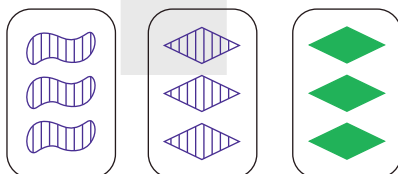
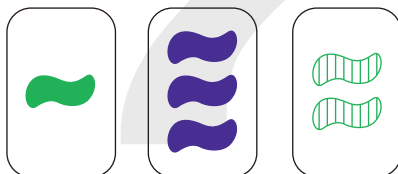
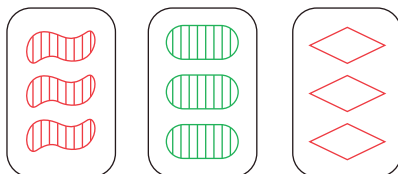
Training

1			
2			
3			
4			
5			
6			

Lösungen



Training



Aufgabe

Trenne die Karten an der gestrichelten Linie ab

