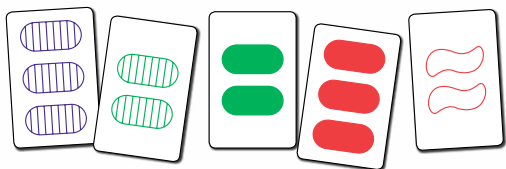


Di Marsha J. Falco

Partecipanti: 1 – 8 giocatori **Età:** da 8 anni in su **Durata:** 20 minuti circa

CONTENUTO

81 carte da gioco



IDEA E OBIETTIVO DEL GIOCO

Tutti i partecipanti giocano contemporaneamente. Chi riesce per primo a individuare un **SET** tra le carte in tavola? Per comporre un **SET**, i simboli di 3 carte devono avere il colore, la forma, il campo e il numero corretto. Chi ha scoperto un **SET** può prendere le carte come premio. Vince chi alla fine della partita ha raccolto il maggior numero di **SET** o di carte.

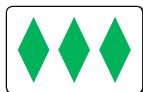
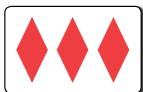
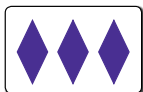
COME È FORMATO UN SET

Un **SET** si compone di **tre carte** le cui caratteristiche (colore, forma, campo e numero) devono soddisfare determinati requisiti. **Ogni singola caratteristica** deve essere presente sulle 3 carte **esattamente uguale oppure essere completamente diversa**.

LE CARATTERISTICHE DELLE CARTE

Ogni carta è contraddistinta dalle seguenti particolarità:

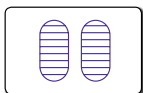
Colore



Forma



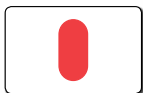
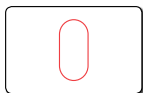
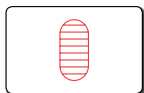
Campo



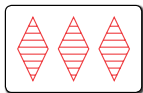
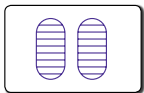
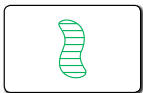
Numero



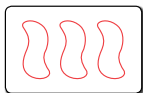
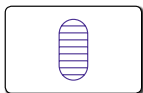
ESEMPI DI SET CORRETTI



Tutte e 3 le carte hanno lo **stesso colore**, lo **stesso numero**, la **stessa forma** e un **campo diverso**.

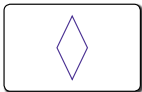
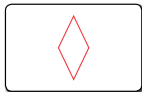


Tutte e 3 le carte hanno **colori diversi**, **forme diverse**, **numeri diversi** e lo **stesso campo**.



Tutte e 3 le carte hanno **colori diversi**, **forme diverse**, **numeri diversi** e **campi diversi**.

ESEMPI DI SET NON CORRETTI



Le 3 carte hanno **colore diverso**, la **stessa forma** e lo **stesso numero**. 2 carte hanno lo **stesso campo** mentre la terza carta ha il **campo diverso**.



Le 3 carte hanno la **stessa forma**, lo **stesso numero** e **campi diversi**. 2 carte però hanno lo **stesso colore** mentre la terza carta è di **colore diverso**.

Avvertenza! Se due carte hanno la stessa caratteristica e la terza è diversa, le tre carte **non formano un SET**.

PREPARATIVI PER GIOCARE

Le carte vengono mescolate bene e messe coperte a portata di mano come pozzo. Vengono poi scoperte **12 carte** e messe in tavola davanti ai giocatori a forma di rettangolo con i lati formati da 3x4 carte.

SVOLGIMENTO DEL GIOCO

I partecipanti giocano contemporaneamente. Osservano le carte scoperte in tavola e cercano di scoprire un **SET con 3 carte scelte a piacere**. Se un giocatore crede di aver individuato un **SET**, dice a voce alta **SET** e il gioco viene interrotto brevemente. Il giocatore indica agli altri partecipanti le 3 carte che ritiene formino il **SET**.

Se il SET è corretto:

il giocatore prende le tre carte dal tavolo e le pone coperte davanti a sé. Successivamente le carte in tavola vengono completate con altre tre carte e il gioco prosegue.

Il giocatore non mostra un SET in modo corretto:

Tutte le carte rimangono al loro posto. Per punizione il giocatore deve restituire un **SET** già vinto.

Se in quel momento il giocatore non ha ancora vinto un **SET**, dovrà restituire il primo **SET** vincente, mettendolo nella scatola del gioco.

SE NON È POSSIBILE FORMARE SET

Può succedere che con le carte in tavola non si possano comporre **SET**. In questo caso i giocatori convengono di prendere dal pozzo **altre 3 carte** e di aggiungerle a quelle in tavola. Dopo che un giocatore ha individuato il successivo **SET**, il gioco prosegue con le 12 (o più) carte rimaste in tavola senza aggiungerne altre 3.

FINE DELLA PARTITA

La partita termina quando le carte del pozzo sono esaurite e non è più possibile formare **SET** con le carte rimaste in tavola. Vince il giocatore che ha totalizzato il maggior numero di **SET**.

Si possono giocare più partite una dopo l'altra. In questo caso alla fine delle diverse partite i giocatori segnano **1 punto** per ogni **SET** conseguito. Vince il giocatore che ha totalizzato il punteggio più alto al termine del numero delle partite pattuito all'inizio.

VARIANTI

IL GIOCO PER I PRINCIPIANTI

Con questa variante semplificata si gioca solo con **27 carte** che hanno il **campo dei simboli pieno**.

Al centro del tavolo vengono scoperte solo **9 carte** a forma di rettangolo con i lati formati da **3x3 carte**.



MOSTRARE UN SET IN MODO NON CORRETTO - PASSARE UN TURNO

Il gioco viene giocato in base alle regole menzionate sopra, con la seguente eccezione: Se un giocatore menziona un **SET** non corretto, deve passare un turno per punizione. Non può menzionare un'ulteriore **SET**, finché un altro giocatore menziona un **SET** corretto e lo prende dalle carte esposte.

SOLITARIO

Per questa variante per un solo giocatore le regole del gioco rimangono invariate. Durante la partita, il giocatore dovrà individuare ogni volta un **SET** tra le carte in tavola. Se non ci riesce ed è costretto ad aggiungerne 3, riceve **1 punto di penalizzazione** e toglie un **SET** da quelli realizzati. Può comunque riscattare i punti di penalizzazione se con le ultime 12 carte in tavola riesce a comporre **SET**. Per ogni **SET** realizzato con le ultime carte può compensare 1 punto di penalizzazione. Il giocatore vince il solitario se alla fine della partita non ha punti di penalizzazione.



Avete acquistato un prodotto di qualità. Se, tuttavia, avete motivo di reclamare, rivolgetevi direttamente a noi. Per ulteriori domande siamo a Vostra completa disposizione.

AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach
www.amigo-spiele.de, E-Mail: hotline@amigo-spiele.de

© **AMIGO** Spiel + Freizeit GmbH, D-63128 Dietzenbach, MMXIII Version 1.0

© 1988, 1991 Cannei, LLC. All rights reserved. SET® and all designated logos and slogans are registered trademarks of Cannei, LLC. Manufactured and distributed by Amigo under license from Set Enterprises, Inc.